

Cápsula 2: CSS

Hola, bienvenidxs a una cápsula del curso Visualización de Información. En esta hablaré sobre el lenguaje CSS.

CSS es un lenguaje de diseño o más bien, de hojas de estilo. He ahí la sigla Cascading Style Sheets, ya que como HTML, no es un lenguaje de programación. Este permite crear documentos que **declaran propiedades visuales para elementos HTML**, que luego son interpretadas por un navegador web cuando muestra el contenido HTML. Entonces CSS permite definir reglas de cómo el navegador mostrará los elementos.

Para definir estas reglas, se utilizan **declaraciones selectivas que alteran propiedades**. Entonces, como el ejemplo en pantalla, esa regla declara que todos los elementos “p”, su color de fuente serán “blue” (o azul).

Esto se extrae de cómo se interpretan las reglas CSS. Lo que se define fuera de las llaves es el **selector**, que es una expresión que define a qué elementos se les aplica la regla. Luego dentro pueden haber una o más líneas de **declaraciones**, donde van en pares: **propiedad y valor**. En el caso mostrado, tenemos que la propiedad es “color”, y el valor asociado es “blue”.

Una forma de hacer uso de estas reglas es escribiendolas en un archivo de extensión CSS separado al archivo HTML y agregando una referencia al archivo creado desde el documento. Para hacerlo, es necesario agregar dentro de las etiquetas “head” del documento una etiqueta singular “link” que funcionará como importador de las reglas en el archivo de estilo.

El atributo “href” define la ruta al archivo CSS que se desea importar y los otros atributos son siempre iguales cuando se desea acceder a CSS. Con esto, al abrir el documento nos encontramos que nuestras reglas alteran efectivamente el contenido, si las reglas aplican.

Ahora, los selectores pueden ser más complejos para abarcar distintos casos. Por ejemplo, con el uso de coma se pueden seleccionar más de un tipo de etiqueta, para los cuales se les aplicará el mismo conjunto de reglas. Pero también, es posible seleccionar por los atributos “class” e “id”.

Cuando se antecede un punto al selector, se interpreta como que se selecciona todo elemento de dicha clase. En el ejemplo en pantalla, se seleccionan todos los elementos de clase “importante” y se pintan de color “red” (o rojo). Por otro lado, si se antecede un signo gato, se interpreta como seleccionar el elemento con ese identificador. Para el ejemplo en pantalla, se selecciona el elemento de id “principal” y se pinta “green” (o verde).

En pantalla podrás ver mi editor de código favorito, dónde se ven las reglas de ejemplo que vimos. Este archivo lo llamé "estilo.css", y se encuentra en la misma carpeta que un documento HTML, que tiene en su comienzo hace referencia a "estilo.css". Al abrir el archivo HTML en un navegador, vemos las reglas aplicándose según la estructura definida. Solo los párrafos importantes se pintan rojos, mientras que el título principal se pinta de verde.

Otras propiedades interesantes en CSS son "background-color", "font-family" y "font-size". La primera permite definir el color de fondo que ocupa el elemento. La segunda permite definir la tipografía que utiliza el elemento para mostrar texto. Y la última permite definir el tamaño del texto. Permite varias unidades de medida para sus valores, entre ellas el "px" que es un píxel en CSS.

Es difícil resumir todo lo posible en CSS, ya que hay muchos tipos de propiedades y valores, y muchas reglas de selectores. Te invito a investigar en la web y descubrir cómo hacer distintas cosas que necesites. También te aconsejo tener calma con CSS, ya que muchas veces trabajar con él puede resultar frustrante trabajar con él.

Con eso termina el contenido de esta cápsula. Recuerda que si tienes preguntas, puedes dejarlas en los comentarios del video para responderlas en la sesión en vivo de esta temática. ¡Chao!